

A PRIMERA HORA....

¿Quieres aprender todo sobre la informática y convertirte en un verdadero experto del ordenador?

MECANONOGRAFÍA DIGITAL

(de 9 a 10h.)

Juegos para saber utilizar el teclado de un ordenador, colocar todos los dedos y escribir a gran velocidad.

¡Pon a prueba tus manos para superar los distintos niveles de dificultad!



HERRAMIENTAS DEL FUTURO (de 10 a 11'15h.)

Aprende a trabajar con imágenes, editar vídeos, crear un blog, hacer una presentación virtual, navegar sin peligro por Internet...**creando tu propio Cuaderno digital del campus.** Allí podrás plasmar a diario tus aventuras y progresos, experiencias, diseños, inventos, etc.

¡Un diario digital que querrás enseñar a tus amig@s!



Y todos los VIERNES...

JUEGOS DE MESA PARA APRENDER A PROGRAMAR

Que ayudan a desarrollar el pensamiento computacional y la lógica sin necesidad de un ordenador.



HORARIOS y PRECIOS

Tres opciones de horarios. De lunes a viernes. Precios por semana.

HORARIO	PRECIOS
De 9:00 a 14:00 (5h.)	60€
De 9:00 a 11:00 (2h.)	40€
De 12:00 a 14:00 (5h.)	40€
Madrugadores (8:00 a 9:00)	10€
Continuadores (14:00 a 15:00)	10€

El 24 y 25 de junio el precio es de 35€ (5h.), 26€ (2h.) y 7€ (continuadores o madrugadores).

INSCRIPCIONES

Por semana, quincena o mes.

Plazas muy limitadas. Con todas las medidas de higiene y seguridad ante Covid-19 implantadas.

Descarga la inscripción en nuestra página web.
<https://www.faisl.com/robotica-educativa/campamento-tecnologico-en-salamanca>

NOS ENCONTRARÁS EN:

FAI SL & ROCKBOTIC

Calle Peña de Francia, nº 1
37007 Salamanca
info@faisl.com

Tel. 923 17 50 49 /
650 18 24 37



Campus de Verano 2021

FACTORÍA DE INVENTOR@S TECNOLÓGICOS

Desde el 24 de junio al 30 de julio



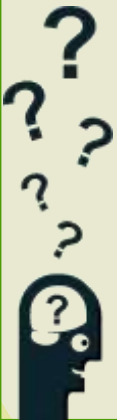
PRESENTACIÓN

Os damos la bienvenida a la **FACTORÍA DE INVENTOR@S TECNOLÓGICOS** un campus de verano donde podrás convertir en realidad tus proyectos de robótica, programación, realidad virtual, videojuegos, diseño e impresión en 3D, experimentos científicos, vuelo de drones... Crea, inventa, construye y da vida a tus ideas.

En esta factoría,
¡NO HAY LÍMITES PARA SOÑAR E INVENTAR!



PROGRAMACIÓN DIARIA



HORARIO	ACTIVIDADES
8 / 9h.	Madrugadores
9 / 10h.	Mecanografía digital
10 / 11'15h.	Herramientas del futuro (Cuaderno de campo digital)
11:15 / 12h.	Bocata y juegos en el parque
12 / 14h.	Proyectos tecnológicos temáticos
14 / 15h.	Continuadores

PROYECTOS TECNOLÓGICOS

Cada semana nos centraremos en un tema para realizar un **PROYECTO** donde tendrás que superar **RETOS Y DESAFÍOS**.



Cada proyecto llevará una parte de **DISEÑO, CONSTRUCCIÓN Y PROGRAMACIÓN**. Para su realización tendrás que utilizar distintos **KITS DE ROBÓTICA** y experimentar con **DIFERENTES TECNOLOGÍAS Y PROGRAMAS DE ELECTRÓNICA**.
¡DESARROLLA TU CREATIVIDAD E INGENIO!

MECÁNICOS DEL FUTURO - 28 de junio / 2 de julio
¿Cómo será el transporte del futuro?

En nuestro taller crearemos prototipos de coches inteligentes, **naves espaciales, drones...** Podrás diseñar, construir y programar vehículos inteligentes y futuristas.



LA VUELTA AL MUNDO - 5 al 9 de julio
Un recorrido para conocer las obras arquitectónicas más importantes del mundo. Elige la que más te guste para desarrollarla en la factoría de inventores tecnológicos.



PROYECTOS TECNOLÓGICOS

EXPLORANDO MARTE - 12 al 16 de julio

¿Habrá vida en Marte? En nuestra **factoría vamos a diseñar y construir** robots exploradores, naves espaciales y demás artefactos como el Perseverance, el robot de la NASA que aterrizó recientemente en este planeta.



MUNDO VIRTUALES, ¿EN LA EDAD MEDIA?
19 al 23 de julio

Nos trasladamos a la época medieval para conocer esta etapa histórica y recrearla en videojuegos, creación de mundos virtuales y diseño y construcción de edificios emblemáticos.



ROBOTS AL SERVICIO DE LA HUMANIDAD - 26 al 30 de julio
“*La robótica es una ciencia para ayudar a la humanidad*”.

En nuestra factoría vamos a desarrollar proyectos de robótica asistencia, plantas potabilizadoras, recolectores de residuos, etc.

Prototipos que nos ayudarán a mejorar el mundo en que vivimos.



TECNOLOGÍA

APRENDIZAJE

DIVERSIÓN

