

## A PRIMERA HORA....

¿Quieres aprender todo sobre la informática y convertirte en un verdadero experto del ordenador?

### MECANONOGRAFÍA DIGITAL

(de 9 a 10h.)

Juegos para saber utilizar el teclado de un ordenador, colocar todos los dedos y escribir a gran velocidad.

*¡Pon a prueba tus manos para superar los distintos niveles de dificultad!*



### HERRAMIENTAS DEL FUTURO (de 10 a 11:15h.)

Aprende a trabajar con imágenes, editar vídeos, crear un blog, hacer una presentación virtual, navegar sin peligro por Internet... **creando tu propio Cuaderno digital del campus.** Allí podrás plasmar a diario tus aventuras y progresos, experiencias, diseños, inventos, etc.

*¡Un diario digital que querrás*



## Y todos los VIERNES...

### JUEGOS DE MESA PARA APRENDER A PROGRAMAR

Que ayudan a desarrollar el pensamiento computacional y la lógica sin necesidad de un ordenador.



## HORARIOS y PRECIOS

Tres opciones de horarios. De lunes a viernes.  
Precios por semana.

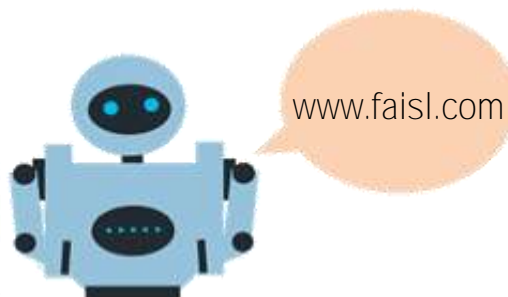
HORARIO	PRECIOS
De 9:00 a 14:00 (5h.)	60€
Madrugadores (8:00 a 9:00)	10€
Continuadores (14:00 a 15:00)	10€

## INSCRIPCIONES

Por semana, quincena o mes.

Plazas muy limitadas. Con todas las medidas de higiene y seguridad ante Cimplantadas.ovid-19

Descarga la inscripción en nuestra página web.



## NOS ENCONTRARÁS EN:

### FAI SL & ROCKBOTIC

Calle Peña de Francia, nº 1  
37007 Salamanca  
info@faisl.com

Tel. 923 17 50 49 /  
650 18 24 37



Campus de Verano 2022

# FACTORÍA DE INVENTOR@S TECNOLÓGICOS

Desde el 27 de junio al 29 de julio



## PRESENTACIÓN

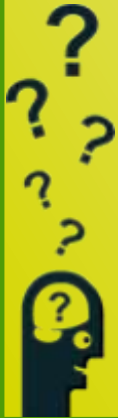
Os damos la bienvenida a la **FACTORÍA DE INVENTOR@S TECNOLÓGICOS** un campus de verano donde podrás convertir en realidad tus proyectos de robótica, programación, realidad virtual, videojuegos, diseño e impresión en 3D, experimentos científicos, vuelo de drones... Crea, inventa, construye y da vida a tus ideas.

En esta factoría,  
¡NO HAY LÍMITES PARA SOÑAR E INVENTAR!



## PROGRAMACIÓN DIARIA

HORARIO	ACTIVIDADES
8 / 9h.	Madrugadores
9 / 10h.	Mecanografía digital
10 / 11'15h.	Herramientas del futuro (Cuaderno de campo digital)
11:15 / 12h.	Bocata y juegos en el parque
12 / 14h.	Proyectos tecnológicos temáticos
14 / 15h.	Continuadores



## PROYECTOS TECNOLÓGICOS

Cada semana nos centraremos en un tema para realizar un **PROYECTO** donde tendrás que superar **RETOS Y DESAFÍOS**.



Cada proyecto llevará una parte de **DISEÑO, CONSTRUCCIÓN Y PROGRAMACIÓN**. Para su realización tendrás que utilizar distintos **KITS DE ROBÓTICA** y experimentar con **DIFERENTES TECNOLOGÍAS Y PROGRAMAS DE ELECTRÓNICA**.  
**¡DESARROLLA TU CREATIVIDAD E INGENIO!**

**PELÍCULAS DE ANIMACIÓN** - 27 de junio / 1 de julio  
**Nos convertiremos en "directores creativos"** de las películas Cars y Encanto para diseñar nuestra versión animada de los personajes, elementos y escenarios de estos clásicos de Disney.



**MENTES BRILLANTES** - 4 al 8 de julio  
Cientific@s, ingenier@s e inventor@s que han destacado por sus descubrimientos en la medicina, el espacio, el arte, etc. Sus ideas nos ayudarán a diseñar y desarrollar nuevos proyectos para cambiar el mundo.



## PROYECTOS TECNOLÓGICOS

**LIGA POKEMON** - 11 al 15 de julio  
Un viaje por el mundo Pokemon, criaturas inspiradas en animales reales, objetos, plantas o criaturas mitológicas que evolucionan y pertenecen a diferentes especies. Una gran aventura para conseguirlos, entrenarlos y superar diferentes retos.



**ZOO-ROBOTIC** — 18 al 22 de julio  
Construiremos prototipos robóticos de animales de diferentes especies que cobrarán vida con motores, sensores, led, etc. Y diseñaremos su hábitat en realidad aumentada y realidad virtual.



**OLIMPIADAS ROBÓTICAS** - 25 al 29 de julio  
Participa en este certamen donde tendrás que diseñar, construir y programar un robot innovador. Demuestra tu creatividad y habilidades para proponer una solución robótica relacionada con un tema: hogar, salud, naturaleza, deportes, etc.



# TECNOLOGÍA

# APRENDIZAJE

# DIVERSIÓN

