

A PRIMERA HORA....

¿Quieres aprender todo sobre la informática y convertirte en un verdadero experto del ordenador?

MECANONOGRAFÍA DIGITAL
(de 9 a 10h.)



Juegos para saber utilizar el teclado de un ordenador, colocar todos los dedos y escribir a gran velocidad.

¡Pon a prueba tus manos para superar los distintos niveles de dificultad!

CUADERNO DIGITAL DEL CAMPUS (de 10 a 11:15h.)

Tendrás tu propio cuaderno donde plasmar a diario tus aventuras y progresos, experiencias, diseños, inventos, etc. Aprenderás a trabajar con imágenes, editar vídeos, hacer una presentación virtual o navegar sin peligro por Internet.

¡Un diario digital que querrás enseñar a tus amig@s!



ADEMÁS...

JUEGOS DE MESA
PARA APRENDER A PROGRAMAR

Que ayudan a desarrollar el pensamiento computacional y la lógica, sin necesidad de un ordenador.



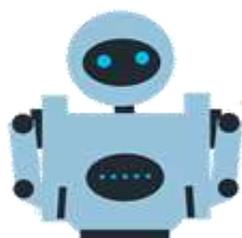
HORARIOS Y PRECIOS

Del 24 al 27 de junio	PRECIOS
De 9:00 a 14:00 (5h.)	45€
Madrugadores (8:00 a 9:00)	8€
Continuadores (14:00 a 15:00)	8€

Del 30 de junio al 1 de agosto	PRECIOS POR SEMANA
De 9:00 a 14:00 (5h.)	60€ /
Madrugadores (8:00 a 9:00)	10€
Continuadores (14:00 a 15:00)	10€

INSCRIPCIONES

Por semana, quincena o mes.
Plazas muy limitadas.
Descarga la inscripción en nuestra página web.



www.faisl.com

NOS ENCONTRARÁS EN

FAI SL & ROCKBOTIC

Calle Peña de Francia, nº 1
37007 Salamanca
informacion@faisl.com
Tel. 923 17 50 49 /
650 18 24 37

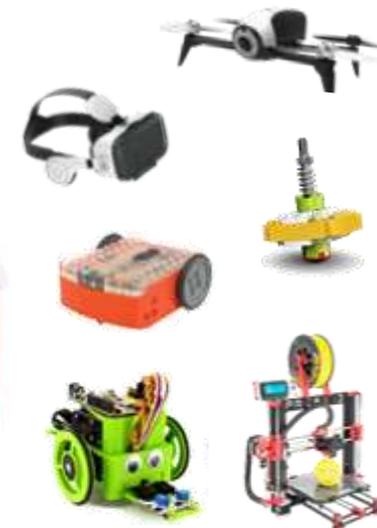


Escuela de Verano 2025

FACTORÍA DE INVENTOR@S TECNOLÓGICOS

Desde el 24 de junio al 1 de agosto

Robótica Educativa
Programación de videojuegos
Diseño e impresión en 3D
Realidad virtual y Realidad aumentada
Programación y vuelos de drones
Inteligencia artificial
Presentaciones interactivas
Experimentos STEAM
Mecanografía digital



FACTORÍA DE INVENTOR@S TECNOLÓGICOS

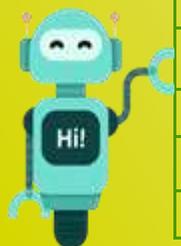
Un campus de verano donde podrás convertir en realidad tus proyectos de robótica, programación, realidad virtual, videojuegos, diseño e impresión en 3D, experimentos científicos y STEAM, electrónica, vuelo de drones... Utilizando diferentes kits de robótica, tecnologías emergentes y lenguajes de programación.

Crea, inventa, construye, programa y da vida a tus propias ideas.
En esta factoría, no hay límites para
SOÑAR, INVENTAR Y DESARROLLAR
TU CREATIVIDAD E INGENIO.



PROGRAMACIÓN DIARIA

HORARIO	ACTIVIDADES
8 / 9h.	Madrugadores
9 / 10h.	Mecanografía digital
10 / 11'15h.	Cuaderno de campo digital
11:15 / 12h.	Bocata y juegos en el parque
12 / 14h.	Proyectos tecnológicos temáticos
14 / 15h.	Continuadores



PROYECTOS TECNOLÓGICOS SEMANALES

TECNO ARTE: CREATIVIDAD DIGITAL - 24 al 27 de junio

El arte es una forma de expresión maravillosa y cada artista deja su huella. Nosotros dejaremos la nuestra, creando obras de arte digitales, construyendo esculturas robotizadas o programando aplicaciones para pintar.



HEROES Y SUPERHÉROES - 30 de junio al 4 de julio

Sumérgete en el fascinante mundo de tus personajes favoritos, programa videojuegos donde vivan emocionantes aventuras, construye artefactos robóticos que imiten sus habilidades, elabora cómics digitales o diseña sus escudos protectores en 3D.



APERNDICES DE DA VINCI - 7 al 11 de julio

Da Vinci fue pintor, anatomista, arquitecto, científico, **escritor, escultor, ingeniero, inventor...** ¡Era un genio! Vamos a entrar en su taller, para seguir su ejemplo y desarrollar los inventos del futuro.



PROYECTOS TECNOLÓGICOS SEMANALES

MINECRAFT: CONSTRUYENDO SUEÑOS- 14 al 18 de julio-

Con este popular videojuego, exploraremos todas las posibilidades de la arquitectura y el diseño. Un auténtico desafío para diseñar, construir y programar un entorno completamente virtual.



LEYENDAS POKEMON - 21 al 25 de julio

El 2025 nos trae muchas novedades de Pokemon. Descúbrelas para ser el mejor entrenador, desarrollando aplicaciones y juegos con estos personajes, diseñando su evolución o simulando sus acciones en RV y RA.



ECOSISTEMAS Y HÁBITATS DIGITALES -

28 de julio al 1 de agosto
Conviértete en un explorador digital para conservar la flora y la fauna de nuestro planeta. La tecnología al servicio de la naturaleza para crear nuevos ecosistemas sostenibles.



TECNOLOGÍA

APRENDIZAJE

DIVERSIÓN

