

TENCOLOGÍA / DIVERSIÓN / APREDIZAJE

¿Quieres aprender todo sobre la informática y convertirte en un verdadero experto digital?

MECANONOGRAFÍA POR ORDENADOR



Juegos para saber utilizar el teclado de un ordenador, colocar todos los dedos y escribir a gran velocidad.

¡Pon a prueba tus manos para superar los distintos niveles de dificultad!

CUADERNO DIGITAL DEL CAMPUS

Tendrás tu propio cuaderno donde plasmar a diario tus aventuras y progresos, experiencias, diseños e inventos. Aprenderás a trabajar con imágenes, editar vídeos y música, hacer una presentación virtual, etc. Un recuerdo digital de tu paso por esta escuela de verano.

¡Te llevarás un vídeo del cuaderno que querrás enseñar a tus amig@s!



PROYECTOS TECNOLÓGICOS SEMANALES

Cada semana realizarás distintas actividades de robótica, programación, realidad virtual, videojuegos, inteligencia artificial, diseño e impresión 3D, electrónica y experimentos STEAM. Todas ellas relacionados con los temas actuales y de tu interés.

¡Cine, arte, videojuegos, fútbol y aventuras!

HORARIOS Y PRECIOS

Horario: de 8 a 15h.

| FECHAS | PRECIOS |
|---------------------------|---------|
| 25 y 26 de junio | 40€ |
| 29 de junio al 3 de julio | 70€ |
| 6 al 10 de julio | 70€ |
| 13 al 17 de julio | 70€ |
| 20 al 24 de julio | 70€ |
| 27 al 31 de julio | 70€ |

INSCRIPCIONES

www.faisl.com



Por semana, quincena o mes.
Plazas muy limitadas.
Descarga la inscripción desde aquí y apúntate:



NOS ENCONTRARÁS EN:

FAI SL & ROCKBOTIC
Calle Peña de Francia, nº 1
37007 Salamanca
informacion@faisl.com
Tel. 923 17 50 49 /
650 18 24 37



Escuela de Verano 2026

FACTORÍA DE INVENTOR@S TECNOLÓGICOS

Desde el 25 de junio al 31 de julio

Robótica Educativa
Programación de videojuegos
Diseño e impresión en 3D
Realidad virtual y Realidad aumentada
Programación y vuelos de drones
Inteligencia artificial
Presentaciones interactivas
Experimentos STEAM
Mecanografía digital



FACTORÍA DE INVENTOR@S TECNOLÓGICOS

Una escuela de verano donde podrás convertir en realidad tus proyectos de robótica, programación, realidad virtual, videojuegos, diseño e impresión 3D, electrónica y experimentos STEAM. Utilizando diferentes kits de robótica, tecnologías emergentes y lenguajes de programación.

Crea, inventa, construye, programa y da vida a tus propias ideas. En esta factoría, no hay límites para SOÑAR, INVENTAR Y DESARROLLAR TU CREATIVIDAD E INGENIO.



PROGRAMACIÓN DIARIA



| HORARIO | ACTIVIDADES |
|--------------|----------------------------------|
| 8 / 9h. | Juegos de programación |
| 9 / 10h. | Mecanografía por ordenador |
| 10 / 11'15h. | Cuaderno de campo digital |
| 11:15 / 12h. | Bocata y juegos en el parque |
| 12 / 14h. | Proyectos tecnológicos temáticos |
| 14 / 15h. | Construcción libre |



PROYECTOS TECNOLÓGICOS SEMANALES

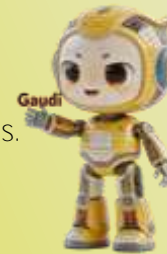
VA DE CINE: LA PELÍCULA EN DIGITAL
25 y 26 de junio

Inventa y programa tus propias aventuras con los Minions y Toy Story. Tus decisiones cambiarán el destino de estos personajes, programando a Woody y Buzz para rescatar juguetes perdidos y diseñando absurdos inventos de Kevin, Stuart y Bob.



LABORATORIO GAUDI TECH

29 de junio al 3 de julio
Deja volar tu imaginación y conviértete en inventor, diseñador y arquitecto tecnológico. Programa, construye y crea obras digitales inspiradas en Gaudí con formas, colores y estructuras modernistas. Una experiencia artístico-digital para experimentar y crear sin límites.



UNIVERSO SUPER MARIO: AVENTURA TECNOESPACIAL
6 al 10 de julio

Participa en una misión tecnología en la Galaxia Champiñón para rescatar a la princesa Peach. Tendrás que programar un videojuego donde Mario salte entre cuerpos celestes, crear en realidad virtual planetas flotantes, diseñar en 3D criaturas estelares o construir Lumas robot que guíen la aventura.



PROYECTOS TECNOLÓGICOS SEMANALES

CLASH ROYALE: 10 AÑOS DE BATALLAS ÉPICAS
13 al 17 de julio

¡Consigue coronas doradas para ganar esta batalla digital! Para ser un buen competidor deberás construir tus propios robots defensores de torres, programar juegos de estrategia, crear arenas y personajes en 3D o diseñar combates en realidad virtual.



CÓDIGO Y GOL: MUNDIAL 4.0
20 al 24 de julio

Prepárate para vivir el Mundial programando videojuegos de partidos, construyendo robots futbolistas y creando contenido digital como un marcador inteligente o el sistema VAR del árbitro. ¡La tecnología y el fútbol se unen en una experiencia inolvidable!



LOS VIAJES DE GULLIVER: AVENTURAS EN LA RED
27 al 31 de julio

Acompaña a Gulliver por cuatro mundos fantásticos, en cada parada encontrarás un reto tecnológico para desbloquear el acceso y pasar al siguiente nivel. Programar, diseñar en 3D, crear escenas en realidad virtual y tomar decisiones con ayuda de la inteligencia artificial serán algunas de las pruebas a resolver.

